

## ANNEX LLIGA DATHCBOL – PCEE – CONSELL ESPORTIU DEL SEGRIÀ

### CURS 2025-26

En el present document s'especifiquen diferents aclariments del funcionament de la lliga de "datchbol".

#### Normes bàsiques:

- Equips de 6 jugadors (un d'ells al cementiri).
- Es juga amb una pilota.
- Quan un jugador/a és eliminat/da anirà al cementiri.
- Sempre hi ha d'haver un jugador/a al cementiri. En cas que no hagi ningú eliminat/da anirà al cementiri l'àngel<sup>1</sup>, jugador/a que podrà tornar al seu camp de joc quan eliminin a un/a participant del seu equip.
- Quan un jugador/a és eliminat/da, tindrà l'opció de tornar al camp si des del cementiri, aconsegueix llançar la pilota i eliminar a un jugadora contrincant. Però si és l'únic jugador/a que hi ha al cementiri haurà d'esperar que eliminin algun jugador/a del seu equip, estarà fent doncs el rol d'àngel.
- S'inicia el joc amb un Jugador/a al cementiri, l'àngel.
- Si un jugador/a llança la pilota i algú del equip rival l'agafa a l'aire, el jugador/a que ha llançat la pilota estarà eliminat/da.
- Si un jugador/a llança una pilota i toca a dos jugadors/es del equip rival, els dos jugadors/es seran eliminats. Llançarà la pilota només un dels dos jugadors/es i serà escollit pel mateix equip.
- Si la pilota colpeja a la cara, no comptabilitza com a eliminat/da, es segueix el joc amb normalitat on hagi caigut la pilota.
- Si no s'ha arribat a 15 punts però tot un equip ja està eliminat, tornen tots els jugadors/es al camp i sacará l'equip que ha estat eliminat.
- Quan un jugador és eliminat/da haurà de fer el primer llançament des de la línia de fons del cementiri, si no aconsegueix salvar-se, podrà llançar des dels costats laterals del cementiri
- Trepitjar les línies delimitats del camp es considerarà falta i per tant la pilota serà per l'altre equip.
- Si la pilota surt pel cementiri i rebota a la paret, cortina, tanca, grada etc la pilota serà pels jugadors/es del cementiri.

---

<sup>1</sup> jugador/a que no està eliminat/da però es situa al cementiri per a que hi hagi algú en aquella zona.

### 1. Inici partit:

- Els capitans/es fan sorteig. Qui guanya tria si vol escollir el camp o llançar primer la pilota.

### 2. “**Super poder**”:

- A cada jornada haurà un “*super poder*” (escollit per l’organització, **temps de foc<sup>2</sup>**), el qual es podrà utilitzar únicament 1 cop al llarg del partit. Per tal d’utilitzar-lo ho haurà de sol·licitar el capità/na de l’equip. **Temps de foc:** *durant 2 minuts, cada eliminat/da conta 2 punts.*

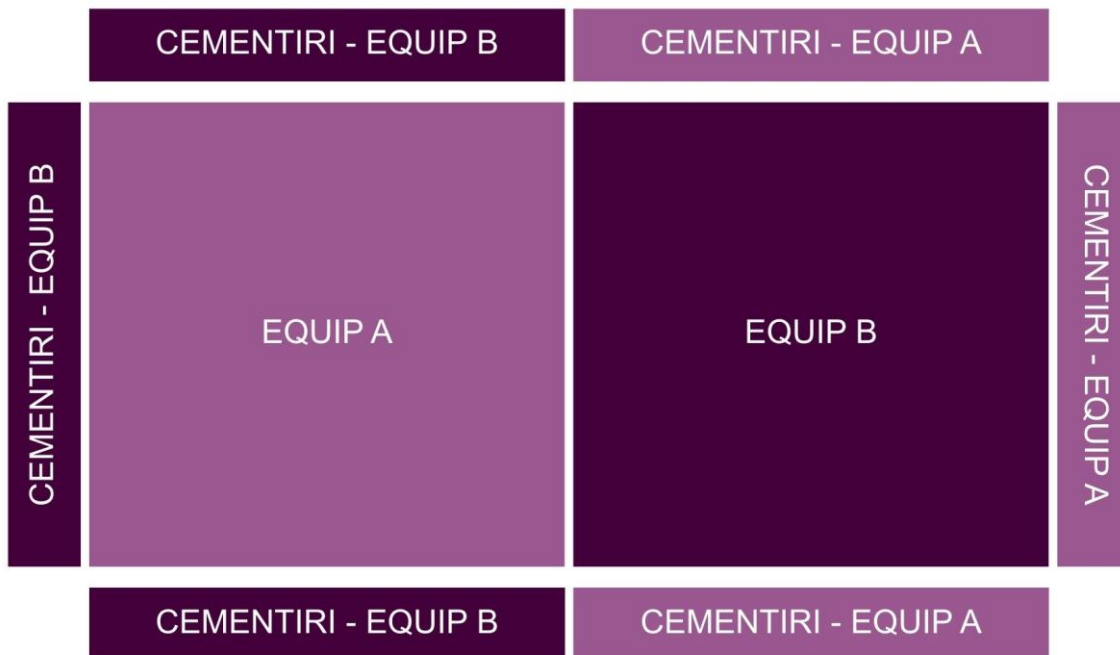
### 3. Puntuació:

- 3 sets de 15 punts. En cas que algun equip guanyi els dos primers, igualment s’ha de disputar el 3r set.

### 4. Transcurs del partit

- Quan hi hagi una mort/punt el/la tutor/a de joc xiularà marcant aquest punt.
- Quan es toqui a algun jugador/a, indiferentment d’on caigui la pilota es considerarà punt.

*Dimensions del terreny de joc: 16 metres de llarg x 8 metres d’ample*



<sup>2</sup> *Durant 2 minuts, cada eliminat/da conta 2 punts.*